

ANA
CAMPOY

PABLO
HIDALGO

EQUIPO ENIGMA

UN RESCATE FARAÓNICO



ANAYA

EQUIPO **ENIUMA**

UN RESCATE FARAÓNICO

Primera edición: junio de 2026

© Del texto: Ana Campoy, 2026

© De las ilustraciones: Pablo Hidalgo, 2026

© De esta edición: Grupo Anaya, S. A., 2026

Valentín Beato, 21. 28037 Madrid

www.anayainfantilyjuvenil.com

ISBN: 978-84-143-5981-5

Depósito legal: M-8169-2026

Impreso en España - *Printed in Spain*

Reservados todos los derechos. El contenido de esta obra está protegido por la Ley, que establece penas de prisión y/o multas, además de las correspondientes indemnizaciones por daños y perjuicios, para quienes reprodujeran, plagiaran, distribuyeren o comunicaren públicamente, en todo o en parte, una obra literaria, artística o científica, o su transformación, interpretación o ejecución artística fijada en cualquier tipo de soporte o comunicada a través de cualquier medio, sin la preceptiva autorización.

**ANA
CAMPOY**

**PABLO
HIDALGO**

EQUIPO ENIGMA

UN RESCATE FARAÓNICO



/ANAYA/



Un antiguo visitante

En la librería mágica, Eric, Victoria y Sebastián juegan con el abuelo, que siempre gana.

—¡Otra vez nos has hecho trampas!

—exclama Victoria.

—¡Qué va! Solo he tenido suerte.

Victoria duda si creerle. Lanza el dado con tanta fuerza que cae al suelo. Cuando se agacha a recogerlo...

¡Oh! ¿Qué es eso? ¡Hay algo en la alfombra!



Todos se asoman debajo de la mesa. Hay un escarabajo de piedra. Desprende mucha luz.

—¡Se mueve! ¿Estará vivo? —pregunta Eric.

—No —niega el abuelo—. Eso es cosa de la magia.

El escarabajo termina de recorrer la alfombra y llega hasta las patas de Sebastián.

«Este bicho se ha hecho un lío...», piensa el gato.

Parece que el escarabajo anda desorientado, pero no. Sabe muy bien adónde se dirige.

El abuelo lo recoge y lo observa.

—¡Pero si es un escarabeo! —exclama—.

Es una joya del antiguo Egipto.

¿Será verdad?

Sebastián se echa a temblar. Ahí huele a nueva investigación.



El escarabeo mágico

El abuelo sabe mucho de historia. También de magia. Sigue examinando el escarabeo.

—Justo lo que yo decía —continúa—.

Es un escarabajo antiguo de piedra. Apostaría a que del periodo helenístico. Fue una época de grandes faraones.

Así que el bicho es una vieja reliquia.

—De hecho, también es un colgante

—asegura el abuelo—.

¿Veis el agujero? Por aquí se metía la cuerda para que colgara del cuello.



A pesar de ser de piedra, el escarabajo se ha movido solo por la alfombra. Pero ¿por qué ha acudido a los pies de Sebastián?

—Todo tiene una explicación —les cuenta el abuelo—. Los gatos eran sagrados para los egipcios. Casi como dioses.



Sebastián, de repente, está muy interesado. «¿Dónde pasaba eso? ¿En el antiguo Egipto, ha dicho? ¿Hay un modo de ir inmediatamente?».

Todos saben que sí. Y que eso es justo lo que deben hacer. Si quieren devolver el escarabajo a su dueño, si quieren viajar para encontrarlo, han de elegir el libro correcto.



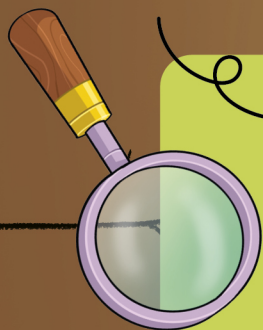
Enigma 1

¿Dónde se encuentra el libro
que han de escoger?



¡AYUDA AL EQUIPO ENIGMA A RESOLVER EL MISTERIO!

Guiados por un misterioso amuleto, Eric, Victoria y su gato Sebastián viajan al antiguo Egipto a través de un libro del abuelo. Allí deberán atravesar un bullicioso bazar, navegar por el Nilo, elegir la pirámide correcta y resolver enigmas de jeroglíficos, mapas y momias parlanchinas para devolver el amuleto a su dueño.



- Un libro **interactivo** para primeros lectores.
- Con 10 enigmas por **resolver**.
- Fíjate bien y encuentra las **soluciones** mientras lees.

1573043

ISBN 978-84-143-5981-5



ANAYA

www.anayainfantilyjuvenil.com